

## Optimierung 1

### Übung 4

1. Die (orthogonale) *Projektion* eines Punktes  $\bar{x} \in \mathbb{R}^n$  auf eine **abgeschlossene** konvexe Menge  $C \subset \mathbb{R}^n$  mit  $C \neq \emptyset$  ist der Punkt  $\hat{x} \in C$  mit  $\|\hat{x} - \bar{x}\| = \inf\{\|x - \bar{x}\| : x \in C\}$  ( $\|\cdot\|$  sei die euklidische Norm). Zeige, dass die Projektion wohldefiniert ist (und somit eine Funktion  $\text{proj}_C(\cdot) : \mathbb{R}^n \rightarrow C$  definiert). Bestimme eine explizite Formel für die Projektion auf einen linearen Unterraum, der durch  $\{A^T y : y \in \mathbb{R}^n\}$  mit  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  ( $m \leq n$ , voller Zeilenrang) gegeben ist (Hinweis: löse das Optimierungsproblem  $\frac{1}{2}\|A^T y - \bar{x}\|^2$ ), und leite daraus eine explizite Formel für die Projektion auf  $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax = 0\}$  ab.
2. Zeige: Sind  $C_i$  konvexe Mengen in  $\mathbb{R}^{n_i}$  für  $i = 1, \dots, k$ , dann ist auch das direkte Produkt  $C_1 \times \dots \times C_k$  eine konvexe Menge in  $\mathbb{R}^{n_1 + \dots + n_k}$ .
3. Seien  $C \subset \mathbb{R}^n$  und  $D \subset \mathbb{R}^m$  konvexe Mengen und  $A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  eine affine Abbildung (linear plus konstanter Vektor). Zeige: Das Bild  $A(C)$  und das Urbild  $A^{-1}(D)$  sind konvexe Mengen. Folgere daraus:
  - (a) Für  $\alpha \in \mathbb{R}$  ist  $\alpha C := \{\alpha x : x \in C\}$  konvex, insbesondere also auch  $-C$ .
  - (b) Für  $C_1, C_2 \subset \mathbb{R}^n$  konvex ist die *Minkowski Summe*  $C_1 + C_2 := \{x + y : x \in C_1, y \in C_2\}$  und allgemeiner für  $\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}$  auch  $\alpha_1 C_1 + \alpha_2 C_2 = \{\alpha_1 x + \alpha_2 y : x \in C_1, y \in C_2\}$  konvex.
  - (c) Die (orthogonale) Projektion einer konvexen Menge auf einen linearen Unterraum  $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax = 0\}$  ist konvex.
4. Gib ein lineares Programm an, dessen zulässige Menge (bei geeigneter Projektion auf einen Teil der Variablen) die konvexe Hülle endlich vieler Punkte  $p_1, \dots, p_k \in \mathbb{R}^n$  beschreibt.
5. Wie lautet das Duale zu folgenden linearen Programmen (versuche die Herleitung möglichst direkt, ohne Umwege über Normalformen):

$$\begin{array}{lll}
 \min & c^T x & \min & c^T x & \max & c^T x \\
 \text{s.t.} & Ax = a & \text{s.t.} & Ax \geq b & \text{s.t.} & Ax = b \\
 & Bx \leq b & & x \text{ frei} & & l \leq x \leq u \\
 & Dx \geq d & & & & \\
 & x \geq 0 & & & & 
 \end{array}$$

6. Erweitere den primalen Simplexalgorithmus so, dass er effizient lineare Programme der Form  $\min c^T x$  s.t.  $Ax = b, l \leq x \leq u$  mit  $l, u \in \mathbb{R}^n$  bearbeiten kann. Wie kann man ein Problem  $\min c^T x$  s.t.  $a \leq Ax \leq b, l \leq x \leq u$  auf diese Form bringen?