

Aufgabe 20.77

Berechnen Sie die Zirkulation des Vektorfeldes $\begin{pmatrix} z-y \\ x-z \\ y-x \end{pmatrix}$ über dem Dreieck mit den Eckpunkten $(a, 0, 0)$, $(0, a, 0)$ und $(0, 0, a)$ mit Hilfe des Stokesschen Integralsatzes!

Lösung:

Zirkulation des Vektorfeldes $\vec{u}(\vec{x})$ längs der geschlossenen Kurve C : $\oint_C \vec{u} \cdot d\vec{x}$

Stokesscher Integralsatz:

$$C \text{ Rand der Fläche } S, \quad \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{x} = \iint_S \text{rot } \vec{u} \cdot \begin{pmatrix} dy dz \\ dz dx \\ dx dy \end{pmatrix}$$

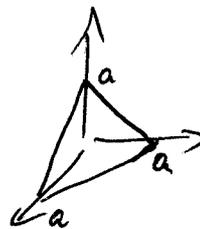
Zirkulation des Vektorfeldes \vec{u} längs geschlossener Kurve $C = \text{Fluss von } \text{rot } \vec{u} \text{ durch } S$

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} z-y \\ x-z \\ y-x \end{pmatrix}, \quad \text{rot } \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \partial/\partial x & \partial/\partial y & \partial/\partial z \\ z-y & x-z & y-x \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix},$$

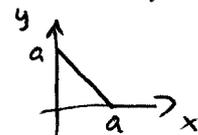
$$\begin{aligned} \text{d.h. } \oint_C \vec{u} \cdot d\vec{x} &= \oint_C \begin{pmatrix} z-y \\ x-z \\ y-x \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \oint_C (z-y) dx + (x-z) dy + (y-x) dz \\ &= \iint_S \text{rot } \vec{u} \cdot \begin{pmatrix} dy dz \\ dz dx \\ dx dy \end{pmatrix} = \iint_S \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dy dz \\ dz dx \\ dx dy \end{pmatrix} = \iint_S 2 dy dz + 2 dz dx + 2 dx dy \end{aligned}$$

Durch die 3 gegebenen Punkte geht die Ebene $x + y + z = a$.

$$z = a - x - y$$



Projektion in x - y -Ebene:



$$0 \leq x \leq y, \quad 0 \leq y \leq a - x$$

$$\begin{aligned} \oint_C \begin{pmatrix} z-y \\ x-z \\ y-x \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} &= \iint_S 2 dy dz + 2 dz dx + 2 dx dy = \int_0^a \int_0^{a-x} (-2z_x - 2z_y + 2) dy dx \\ &= 6 \underbrace{\int_0^a \int_0^{a-x} dy dx}_{\text{Dreiecksfläche } \frac{a^2}{2}} = 6 \int_0^a (a-x) dx = 6 \left(ax - \frac{x^2}{2} \right) \Big|_0^a = \underline{\underline{3a^2}} \end{aligned}$$