

Aufgabe 17.41

Gegeben sei die Fläche $4x^2 + 5y^2 + 6z^2 + 4xy + 4yz + 16x + 32y + 32z = -40$.

- Führen Sie die Hauptachsentransformation durch!
- Um was für eine Fläche handelt es sich?
- Bestimmen Sie im transformierten Koordinatensystem den Mittelpunkt und die Schnittpunkte der Fläche mit den Koordinatenachsen!
- Skizzieren Sie grob die Fläche in den transformierten Koordinaten!

Lösung:

$$\text{a) } (x \ y \ z) \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 2 \\ 0 & 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + (16 \ 32 \ 32) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = -40, \quad A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 2 \\ 0 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 4-\lambda & 2 & 0 \\ 2 & 5-\lambda & 2 \\ 0 & 2 & 6-\lambda \end{vmatrix} = (4-\lambda)(5-\lambda)(6-\lambda) - 4(4-\lambda) - 4(6-\lambda) \\ = (4-\lambda)(5-\lambda)(6-\lambda) - 4(10-2\lambda) \\ = (5-\lambda)((4-\lambda)(6-\lambda) - 8) \\ = (5-\lambda)(\lambda^2 - 10\lambda + 24 - 8) = 0 \\ \lambda_1 = 5, \quad \lambda_{2/3} = 5 \pm \sqrt{25 - 16} = 5 \pm 3 = \begin{cases} 2 \\ 8 \end{cases}$$

EV zu $\lambda = 8$		
-4	2	0
2	-3	2
0	2	-2
1	- $\frac{1}{2}$	0
2	-3	2
0	1	-1
1	- $\frac{1}{2}$	0
0	-2	2
0	1	-1
1	- $\frac{1}{2}$	0
0	1	-1
1	0	- $\frac{1}{2}$
0	1	-1

$$\text{EV} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{normiert } \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

EV zu $\lambda = 5$		
-1	2	0
2	0	2
0	2	1
1	-2	0
1	0	1
0	1	$\frac{1}{2}$
1	0	1
0	1	$\frac{1}{2}$
0	2	1
1	0	1
0	1	$\frac{1}{2}$

$$\text{EV} \begin{pmatrix} -1 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\text{normiert } \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

EV zu $\lambda = 2$		
2	2	0
2	3	2
0	2	4
1	1	0
0	1	2
0	2	4
1	1	0
0	1	2
1	0	-2
0	1	2

$$\text{EV} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{normiert } \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$P = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{9}(\xi \ \eta \ \zeta) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 2 \\ 0 & 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} + \frac{1}{3}(16 \ 32 \ 32) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{9}(\xi \ \eta \ \zeta) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8 & 10 & 4 \\ 16 & 5 & -4 \\ 16 & -10 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} + \frac{1}{3}(144 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{9}(\xi \ \eta \ \zeta) \begin{pmatrix} 72 & 0 & 0 \\ 0 & 45 & 0 \\ 0 & 0 & 18 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} + \frac{1}{3}(144 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} =$$

$$(\xi \ \eta \ \zeta) \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} + (48 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \zeta \end{pmatrix} = 8\xi^2 + 5\eta^2 + 2\zeta^2 + 48\xi = -40$$

$$8(\xi^2 + 6\xi + 9) - 72 + 5\eta^2 + 2\zeta^2 = -40,$$

$$8(\xi + 3)^2 + 5\eta^2 + 2\zeta^2 = 32, \quad \frac{(\xi + 3)^2}{2^2} + \frac{\eta^2}{\sqrt{32/5}^2} + \frac{\zeta^2}{4^2} = 1$$

b) Es handelt sich um ein Ellipsoid mit den Halbachsen 2, $\sqrt{32/5}$ und 4.

c) Mittelpunkt ist $(\xi, \eta, \zeta) = (-3, 0, 0)$, Schnittpunkte mit der ξ -Achse sind $(1, 0, 0)$ und $(5, 0, 0)$.

Auf der η -Achse gilt $\xi = \zeta = 0$, für die Schnittpunkte müsste $\frac{3^2}{2^2} + \frac{\eta^2}{\sqrt{32/5}^2} = 1$ gelten, was wegen $1,5^2 > 1$ unmöglich ist. Also gibt es keine Schnittpunkte mit der η -Achse.

Auf der ζ -Achse gilt $\xi = \eta = 0$, für die Schnittpunkte müsste $\frac{3^2}{2^2} + \frac{\zeta^2}{4^2} = 1$ gelten, was wiederum wegen $1,5^2 > 1$ unmöglich ist. Also gibt es auch keine Schnittpunkte mit der ζ -Achse.

d)

