

Aufgabe 17.6

Beweisen Sie, dass sich jede orthogonale zweireihige Matrix in der Form $\begin{pmatrix} \cos \alpha & \mp \sin \alpha \\ \sin \alpha & \pm \cos \alpha \end{pmatrix}$ darstellen lässt! Welche Folgerung ergibt sich daraus für Koordinatentransformationen mit orthogonalen Matrizen?

Lösung:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad A^T = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

Wegen der Orthogonalität von A gilt $AA^T = A^T A = E$:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a^2 + b^2 & ac + bd \\ ac + bd & c^2 + d^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ ab + cd & b^2 + d^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (1) & a^2 + b^2 = a^2 + c^2 = b^2 + d^2 = c^2 + d^2 = 1 \\ (2) & ac + bd = ab + cd = 0 \end{cases}$$

Aus (1) folgt $b^2 = c^2, d^2 = a^2 \Rightarrow d = \pm a$.

Aus (2) folgt $bd = -ac \Rightarrow \begin{cases} a \neq 0 & \Rightarrow c = \mp b \\ a = 0 & \text{Dann gilt dennoch wegen (1) } c^2 = b^2 \Rightarrow b = \mp c. \end{cases}$

Also gilt $A = \begin{pmatrix} a & \mp c \\ c & \pm a \end{pmatrix}$ und $a^2 + c^2 = 1$.

Da $-1 \leq a \leq 1$ kann $a = \cos \alpha$ gesetzt werden. Dann ist $c = \pm \sin \alpha$, wobei der Fall $a = \cos \alpha, c = -\sin \alpha$ zurückgeführt werden kann auf $a = \cos(-\alpha), c = \sin(-\alpha)$. Somit gilt

$$A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \mp \sin \alpha \\ \sin \alpha & \pm \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Der Fall $\begin{cases} x = \cos \alpha * \xi - \sin \alpha * \eta \\ y = \sin \alpha * \xi + \cos \alpha * \eta \end{cases}$ entspricht einer Drehung des Koordinatensystems um den

Winkel α in positiver Drehrichtung, s. Aufgabe 17.5. In diesem Fall ist $\det A = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1$.

Im Fall $\begin{cases} x = \cos \alpha * \xi + \sin \alpha * \eta \\ y = \sin \alpha * \xi - \cos \alpha * \eta \end{cases}$ kommt eine Klappung um die ξ -Achse (Änderung der Orientierung) hinzu, in diesem Fall ist $\det A = -\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha = -1$.

Also bedeutet eine Koordinatentransformation mit einer orthogonalen Matrix eine Drehung und ggf. Klappung des Koordinatensystems.

(Dass die Determinante einer orthogonalen Matrix gleich ± 1 sein muss, wird auch in Aufgabe 6.198 gezeigt.)