

Aufgabe 15.16

Zwei Körper bewegen sich für $t \geq 0$ gemäß $\vec{s}_A(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix}$ bzw. $\vec{s}_B(t) = \begin{pmatrix} \cos t + t \sin t \\ \sin t - t \cos t \end{pmatrix}$.

- Berechnen Sie jeweils die Entfernung vom Koordinatenursprung, den Geschwindigkeits- und den Beschleunigungsvektor sowie die Normalenrichtung in Abhängigkeit von t !
- Skizzieren Sie die beiden Bahnkurven! Zeichnen Sie jeweils für $t = \pi$ den Geschwindigkeits- und den Beschleunigungsvektor ein!

Lösung:

a) Körper A:

Entfernung vom Koordinatenursprung: $\|\vec{s}_A(t)\| = \sqrt{\cos^2 t + \sin^2 t} = 1$,
 d.h. Bewegung längs Einheitskreis

Geschwindigkeit: $\vec{v}_A(t) = \dot{\vec{s}}_A(t) = \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \end{pmatrix}$

Beschleunigung: $\vec{a}_A(t) = \ddot{\vec{s}}_A(t) = \begin{pmatrix} -\cos t \\ -\sin t \end{pmatrix}$

Normalenrichtung orthogonal zur Tangentenrichtung, d.h. zur Geschwindigkeit: $\begin{pmatrix} -\cos t \\ -\sin t \end{pmatrix}$

(Da der Betrag des Geschwindigkeitsvektors konstant ist, zeigt der Beschleunigungsvektor in Normalenrichtung, vgl. Aufgabe 15.10.)

Körper B:

Entfernung vom Koordinatenursprung:

$$\|\vec{s}_B(t)\| = \sqrt{\cos^2 t + 2t \cos t \sin t + t^2 \sin^2 t + \sin^2 t - 2t \sin t \cos t + t^2 \cos^2 t} = \sqrt{1+t^2},$$

d.h. wächst mit der Zeit

Geschwindigkeit: $\vec{v}_B(t) = \dot{\vec{s}}_B(t) = \begin{pmatrix} -\sin t + \sin t + t \cos t \\ \cos t - \cos t + t \sin t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \cos t \\ t \sin t \end{pmatrix}$, d.h. $\|\vec{v}_B(t)\| = t$

Beschleunigung: $\vec{a}_B(t) = \ddot{\vec{s}}_B(t) = \begin{pmatrix} \cos t - t \sin t \\ \sin t + t \cos t \end{pmatrix}$

Normalenrichtung orthogonal zur Tangentenrichtung, d.h. zur Geschwindigkeit:

$$\begin{pmatrix} -t \sin t \\ t \cos t \end{pmatrix} \hat{=} \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \end{pmatrix}$$

- b) **Körper A:** dünne Kurve, wiederholt durchlaufen

$$\vec{s}_A(\pi) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_A(\pi) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_A(\pi) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

Körper B: dicke Kurve

$$\vec{s}_B(\pi) = \begin{pmatrix} -1 \\ \pi \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_B(\pi) = \begin{pmatrix} -\pi \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_B(\pi) = \begin{pmatrix} -1 \\ -\pi \end{pmatrix}$$

