

Aufgabe 8.49

Ein Betrieb stellt zwei Erzeugnisse A und B her, die pro Stück den gleichen Gewinn abwerfen. Arbeitszeit-, Energie- und Materialaufwand sind jedoch verschieden und sollen gewisse Fonds nicht überschreiten:

in gewissen Einheiten	Erzeugnis A	Erzeugnis B	Fonds
Arbeitszeitaufwand je Stück	1	2	170
Energieaufwand je Stück	2	1	100
Materialaufwand je Stück	4	1	160

- Stellen Sie das mathematische Modell zur Maximierung des Gewinns auf!
- Lösen Sie die Optimierungsaufgabe auf grafischem Wege!
- Lösen Sie die Optimierungsaufgabe mit dem Simplexalgorithmus! Zeichnen Sie die dabei durchlaufenen Basislösungen in die Skizze aus b) ein!
- Welche Bedeutung haben die Werte der Schlupfvariablen in der optimalen Lösung?

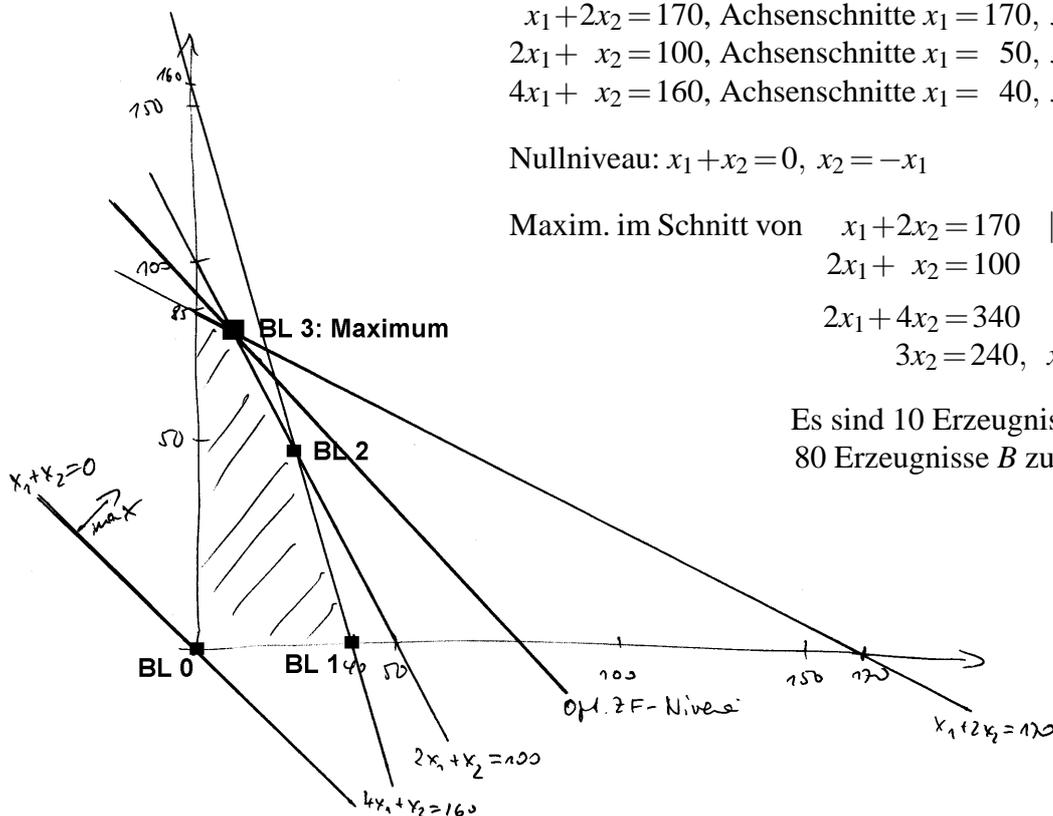
Lösung:

- a) x_1 Anzahl herzustellende Erzeugnisse A, x_2 Anzahl herzustellende Erzeugnisse B

$$\begin{array}{llll}
 \text{Gewinn:} & x_1 + x_2 & \longrightarrow & \max \\
 \text{Arbeitszeit:} & x_1 + 2x_2 & \leq & 170 \\
 \text{Energie:} & 2x_1 + x_2 & \leq & 100 \\
 \text{Material:} & 4x_1 + x_2 & \leq & 160 \\
 \text{Nichtnegativität:} & x_1, x_2 & \geq & 0
 \end{array}$$

Der absolute Gewinn g pro Erzeugnis ist nicht gegeben, soll aber für beide Erzeugnisse gleich sein. Deshalb ist $G(x_1+x_2)g$ zu maximieren, hierfür reicht die Maximierung von x_1+x_2 .

b)



$$\begin{array}{l}
 x_1 + 2x_2 = 170, \text{ Achsenschnitte } x_1 = 170, x_2 = 85 \\
 2x_1 + x_2 = 100, \text{ Achsenschnitte } x_1 = 50, x_2 = 100 \\
 4x_1 + x_2 = 160, \text{ Achsenschnitte } x_1 = 40, x_2 = 160
 \end{array}$$

$$\text{Nullniveau: } x_1 + x_2 = 0, x_2 = -x_1$$

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Maxim. im Schnitt von } & x_1 + 2x_2 = 170 & | \cdot 2 \\
 & 2x_1 + x_2 = 100 & | - \\
 \hline
 & 2x_1 + 4x_2 = 340 & | + \\
 & 2x_1 + x_2 = 100 & | - \\
 \hline
 & 3x_2 = 240, & x_1 = 100
 \end{array}$$

Es sind 10 Erzeugnisse A und 80 Erzeugnisse B zu fertigen.

c) Normalform:

$z = x_1 + x_2$	$\rightarrow \max$
$x_1 + 2x_2 + u_1$	$= 170$
$2x_1 + x_2 + u_2$	$= 100$
$4x_1 + x_2 + u_3$	$= 160$
x_1, x_2, u_1, u_2, u_3	≥ 0

Version Gaußalgorithmus

(Literatur: Luderer, B. und Würker, U.: Einstieg in die Wirtschaftsmathematik. Vieweg+Teubner)

BV	c_B	x_1	x_2	u_1	u_2	u_3	x_B	θ
u_1	0	1	2	1	0	0	170	170
u_2	0	2	1	0	1	0	100	50
u_3	0	4	1	0	0	1	160	40
		-1	1	0	0	0	0	
u_1	0	0	$\frac{7}{4}$	1	0	$-\frac{1}{4}$	130	$\frac{520}{7}$
u_2	0	0	$\frac{1}{2}$	0	1	$-\frac{1}{2}$	20	20
x_1	1	1	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{4}$	40	160
		0	$-\frac{3}{4}$	0	0	$\frac{1}{4}$	40	
u_1	0	0	0	1	$-\frac{7}{2}$	$\frac{3}{2}$	60	40
x_2	1	0	1	0	2	-1	40	—
x_1	1	1	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	30	60
		0	0	0	$\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$	70	
u_3	0	0	0	$\frac{2}{3}$	$-\frac{7}{3}$	1	40	
x_2	1	0	1	$\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	0	80	
x_1	1	1	0	$-\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	0	10	
		0	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	0	90	

Alle Optimalitätsindikatoren sind nichtnegativ, für die Nichtbasisvariablen positiv. Damit liegt ein eindeutiges Optimum vor.

Es wurden folgende Basislösungen (x_1, x_2) durchlaufen: $(0, 0)$, $(40, 0)$, $(30, 40)$, $(10, 80)$.

Das Maximum wird für $x_1^* = 10$, $x_2^* = 80$ mit $z^* = 90$ angenommen. Also sind für maximalen Gewinn 10 Erzeugnisse A und 80 Erzeugnisse B herzustellen.

d) In der optimalen Lösung sind die Schlupfvariablen u_1 und u_2 als Nichtbasisvariablen jeweils gleich 0, das bedeutet, dass Arbeitszeit und Energie vollständig verbraucht werden. Hingegen ist $u_3^* = 40$, so dass 40 Einheiten Material übrig bleiben.