

Aufgabe 6.6

Sei $\vec{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix}$.

- Zeigen Sie, dass $\{\vec{i}, \vec{j}\}$ eine Basis des \mathbb{R}^2 ist! (Diese Basis wird „kanonische Basis“ genannt.)
- Zeigen Sie, dass $\{\vec{x}_1, \vec{x}_2\}$ keine Basis des \mathbb{R}^2 ist!
- Zeigen Sie, dass $\{\vec{i}, \vec{x}_1\}$ eine Basis des \mathbb{R}^2 ist!
- Zeigen Sie, dass es im \mathbb{R}^2 unendlich viele Basen gibt!
- Zeigen Sie, dass $\dim \mathbb{R}^2 = 2$ gilt!

Lösung:

- a) **Basis:** System linear unabhängiger Vektoren, durch das jeder Vektor des Raumes als Linearkombination darstellbar ist.

$$\lambda_1 \vec{i} + \lambda_2 \vec{j} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies \lambda_1, \lambda_2 = 0, \text{ d.h. linear unabhängig,}$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \implies \vec{x} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = x\vec{i} + y\vec{j}, \text{ also jedes } \vec{x} \in \mathbb{R}^2 \text{ so darstellbar,}$$

d.h. Basis.

- b) $2\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, Nullvektor ist nichttriviale LK,
also linear abhängig, folglich keine Basis.

- c) $\lambda_1 \vec{i} + \lambda_2 \vec{x}_1 = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 + 2\lambda_2 \\ 3\lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies 3\lambda_2 = 0, \lambda_2 = 0,$
 $\lambda_1 = 0 - 2\lambda_2 = 0$, d.h. lin. unabhäng.,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 + 2\lambda_2 \\ 3\lambda_2 \end{pmatrix} \implies 3\lambda_2 = y, \lambda_2 = y/3,$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \left(x - \frac{2y}{3}\right) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{y}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \text{ also jedes } \vec{x} \in \mathbb{R}^2 \text{ so darstellbar, d.h. Basis.}$$

- d) Analog zu $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$ ist **z.B.** jedes System $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right\}$ mit $b \neq 0$ Basis, schon damit sind unendlich viele Basen angegeben.

- e) Dimension ist die maximale Anzahl linear unabhängiger Vektoren. Aus a), c), d) ist ersichtlich, dass es im \mathbb{R}^2 2 linear unabhängige Vektoren gibt.

Angenommen, es gibt 3 linear unabhängige Vektoren $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$ im \mathbb{R}^2 . Dann sind insbesondere \vec{x}_1 und \vec{x}_2 linear unabhängig und spannen die ganze Ebene \mathbb{R}^2 auf. \vec{x}_3 muss dann also Linearkombination von \vec{x}_1 und \vec{x}_2 sein. Somit können die 3 Vektoren nicht linear unabhängig sein.

Die maximale Anzahl linear unabhängiger Vektoren und damit die Dimension ist also 2.