



## Klausur Numerische Mathematik

Name:	
Matrikelnr.:	
Studiengang:	

### Hinweise zur gesamten Arbeit:

1. Alle Lösungswege sind verständlich und nachvollziehbar darzustellen.
2. Von den 6 Aufgaben werden 4 und **nur 4** bewertet. Sie entscheiden welche (siehe unten).
3. Jede Aufgabe ist auf einem neuen Blatt zu bearbeiten.
4. Auf jedes Blatt Name, Matrikelnummer und Aufgabennummer schreiben!
5. Fehlt maximal ein Punkt zur besseren Note kann eine fünfte "Joker" Aufgabe bewertet werden. In dieser müssen mindestens 4 Punkte erreicht werden um die bessere Note zu erhalten. Sie wählen welche Aufgabe als Joker verwendet werden kann (nur eine, siehe unten).

**Bearbeitungszeit:** 120 min.

### Hilfsmittel:

1. Zugelassen ist 1 Blatt selbstgeschriebene Formelsammlung
2. **keine** elektronischen Hilfsmittel

### Zu bewertende Aufgaben (bitte 4 ankreuzen! + "J" für Joker):

	zu bewerten	Punkte	Korrektur
Aufgabe 1:			
Aufgabe 2:			
Aufgabe 3:			
Aufgabe 4:			
Aufgabe 5:			
Aufgabe 6:			
	Gesamt:		