

Ergänzungsmodul

Modulnummer	XVI
Modulname	Medien und Informatik
Modulverantwortlich	Studiendekan des Bachelorstudiengangs Angewandte Informatik der Fakultät für Informatik
Inhalte und Qualifikationsziele	<p><u>Inhalte</u>: Die Veranstaltungen zu Mensch Computer Interaktion I führen in die grundlegenden Aspekte der Gestaltung von Benutzungsoberflächen ein. Ausgehend von den Möglichkeiten und Restriktionen der menschlichen Wahrnehmung und Informationsverarbeitung werden Aspekte, Regeln und Methoden erläutert, die es ermöglichen, bedienfreundliche Oberflächen zu konzipieren. Zusätzlich erwerben die Studierenden basale Kenntnisse über Scripting-Sprachen, die auch in anderen Bereichen des Studiums Anwendung finden.</p> <p><u>Qualifikationsziele</u>: Die Studierenden können klassische Benutzungsoberflächen so konzipieren, dass die Bedienbarkeit der Software gewährleistet ist. Sie können außerdem einfache Programmieraufgaben bearbeiten.</p>
Lehrformen	<p>Lehrformen des Moduls sind Vorlesung, Übung und Praktikum.</p> <ul style="list-style-type: none"> • V: Scripting für Kommunikationswissenschaftler (2 LVS) • Ü: Scripting für Kommunikationswissenschaftler (2 LVS) • V: Mensch Computer Interaktion I (2 LVS) • P: Mensch Computer Interaktion I (2 LVS)
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Verwendbarkeit des Moduls	---
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die erfolgreiche Ablegung der Modulprüfung ist Voraussetzung für die Vergabe von Leistungspunkten.
Modulprüfung	<p>Die Modulprüfung besteht aus drei Prüfungsleistungen. Im Einzelnen sind folgende Prüfungsleistungen zu erbringen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 60-minütige Klausur zur Vorlesung Scripting für Kommunikationswissenschaftler • 60-minütige Klausur zur Vorlesung Mensch Computer Interaktion I <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, Durchführung und Dokumentation (Umfang 15 Seiten, Bearbeitungszeit 4 Wochen) eines Medienprojekts zum Praktikum Mensch Computer Interaktion I <p>Die Studienleistung wird angerechnet, wenn die Note der Studienleistung mindestens „ausreichend“ ist.</p>
Leistungspunkte und Noten	<p>In dem Modul werden 11 Leistungspunkte erworben. Die Bewertung der Prüfungsleistung und die Bildung der Modulnote sind in § 10 der Prüfungsordnung geregelt.</p> <p>Prüfungsleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klausur zur Vorlesung Scripting für Kommunikationswissenschaftler, Gewichtung 1 – Bestehen erforderlich (5 LP) • Klausur zur Vorlesung Mensch Computer Interaktion I, Gewichtung 1 – Bestehen erforderlich (3 LP) <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, Durchführung und Dokumentation eines Medienprojekts zum Praktikum Mensch Computer Interaktion I, Gewichtung 1 (3 LP)

Häufigkeit des Angebots	Das Modul wird in jedem Studienjahr angeboten.
Arbeitsaufwand	Das Modul umfasst einen Gesamtarbeitsaufwand der Studierenden von 330 AS.
Dauer des Moduls	Bei regulärem Studienverlauf erstreckt sich das Modul auf zwei Semester.

Ergänzungsmodul

Modulnummer	XVI.a
--------------------	-------

Modulname	Medien und Informatik – Vertiefung Mensch Computer Interaktion
Modulverantwortlich	Studiendekan des Bachelorstudiengangs Angewandte Informatik der Fakultät für Informatik
Inhalte und Qualifikationsziele	<p><u>Inhalte</u>: Die Veranstaltungen zu Mensch Computer Interaktion II bauen auf Mensch Computer Interaktion I auf und vermitteln jenseits klassischer Desktop-Oberflächen weitere Aspekte der Mensch Computer Interaktion, etwa im komplexeren technischen Umfeld wie bei Multimediaanwendungen, Leitständen, mobilen Geräten, Touch-Interfaces, oder auch bei der Interaktion mit Robotern. Hier stoßen klassische Methoden an die Grenzen, weshalb auch weitergehende Methoden wie zum Beispiel Design Thinking diskutiert werden.</p> <p><u>Qualifikationsziele</u>: Die Studierenden können auch spezielle und unorthodoxe Anwendungen im Sinne einer optimalen Bedienbarkeit konzipieren.</p>
Lehrformen	<p>Lehrformen des Moduls sind Vorlesung und Praktikum.</p> <ul style="list-style-type: none"> • V: Mensch Computer Interaktion II (2 LVS) • P: Mensch Computer Interaktion II (2 LVS)
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Verwendbarkeit des Moduls	Masterstudiengänge der Fakultät für Informatik und Masterstudiengänge mit Informatikanteil (entspricht Modul 578070 Medienergonomie)
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die erfolgreiche Ablegung der Modulprüfung ist Voraussetzung für die Vergabe von Leistungspunkten.
Modulprüfung	<p>Die Modulprüfung besteht aus zwei Prüfungsleistungen. Im Einzelnen sind folgende Prüfungsleistungen zu erbringen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 60-minütige Klausur zur Vorlesung Mensch Computer Interaktion II <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, Durchführung und Dokumentation (Umfang 15 Seiten, Bearbeitungszeit 4 Wochen) eines Medienprojekts zum Praktikum Mensch Computer Interaktion II <p>Die Studienleistung wird angerechnet, wenn die Note der Studienleistung mindestens „ausreichend“ ist.</p>
Leistungspunkte und Noten	<p>In dem Modul werden 5 Leistungspunkte erworben. Die Bewertung der Prüfungsleistung und die Bildung der Modulnote sind in § 10 der Prüfungsordnung geregelt.</p> <p>Prüfungsleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klausur zur Vorlesung Mensch Computer Interaktion II, Gewichtung 1 – Bestehen erforderlich (3 LP) <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, Durchführung und Dokumentation eines Medienprojekts zum Praktikum Mensch Computer Interaktion II, Gewichtung 1 (2 LP)
Häufigkeit des Angebots	Das Modul wird in jedem Studienjahr angeboten.
Arbeitsaufwand	Das Modul umfasst einen Gesamtarbeitsaufwand der Studierenden von 150 AS.
Dauer des Moduls	Bei regulärem Studienverlauf erstreckt sich das Modul auf ein Semester.

Ergänzungsmodul

Modulnummer	XVI.b
Modulname	Medien und Informatik – Visualisierung
Modulverantwortlich	Studiendekan des Bachelorstudiengangs Angewandte Informatik der Fakultät für Informatik
Inhalte und Qualifikationsziele	<p><u>Inhalte</u>: Im Modul werden die Grundprinzipien guter Datenvisualisierung vermittelt. Dies beinhaltet sowohl computergestützte Datenaufbereitung als auch die nutzerzentrierte Auswahl der Visualisierungsform. In der Übung werden die theoretischen Konzepte durch praktische Projekte angewendet.</p> <p><u>Qualifikationsziele</u>: Kenntnisse der Datenaufbereitung sowie geeigneter Visualisierungsformen, Erwerb von Wissen über problem- und nutzerorientierte Auswahl von Visualisierungsformen, Fähigkeit zur eigenständigen Lösung von Visualisierungsproblemen</p>
Lehrformen	<p>Lehrformen des Moduls sind Vorlesung und Übung.</p> <ul style="list-style-type: none"> • V: Visualisierung (2 LVS) • Ü: Visualisierung (2 LVS)
Voraussetzungen für die Teilnahme	keine
Verwendbarkeit des Moduls	---
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die erfolgreiche Ablegung der Modulprüfung ist Voraussetzung für die Vergabe von Leistungspunkten.
Modulprüfung	<p>Die Modulprüfung besteht aus zwei Prüfungsleistungen. Im Einzelnen sind folgende Prüfungsleistungen zu erbringen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 90-minütige Klausur zur Vorlesung Visualisierung oder 30-minütige mündliche Prüfung zum Inhalt der Vorlesung Visualisierung <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, 30-minütige Präsentation und Dokumentation (Umfang 15 Seiten, Bearbeitungszeit 4 Wochen) eines Medienprojekts zur Übung Visualisierung <p>Die Studienleistung wird angerechnet, wenn die Note der Studienleistung mindestens „ausreichend“ ist.</p>
Leistungspunkte und Noten	<p>In dem Modul werden 5 Leistungspunkte erworben.</p> <p>Die Bewertung der Prüfungsleistung und die Bildung der Modulnote sind in § 10 der Prüfungsordnung geregelt.</p> <p>Prüfungsleistungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klausur zur Vorlesung Visualisierung oder mündliche Prüfung zum Inhalt der Vorlesung Visualisierung, Gewichtung 1 – Bestehen erforderlich (3 LP) <p>Anrechenbare Studienleistung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konzeption, Präsentation und Dokumentation eines Medienprojekts zur Übung Visualisierung, Gewichtung 1 (2 LP)
Häufigkeit des Angebots	Das Modul wird in jedem Studienjahr angeboten.
Arbeitsaufwand	Das Modul umfasst einen Gesamtarbeitsaufwand der Studierenden von 150 AS.
Dauer des Moduls	Bei regulärem Studienverlauf erstreckt sich das Modul auf zwei Semester.

--	--