



# Airport



## Vorbereitung

Halte die Box so, dass die Schrift richtig herum zu lesen ist. Der Deckel der Box lässt sich nach rechts aufschieben. Öffne die Box und nimm die Plastikteile, die Aufgabenkarten und das Lösungsheft heraus und schiebe die Box wieder zu - sie wird zum Spielen gebraucht. Es gibt vier Schwierigkeitsstufen:

- Starter: sehr leicht
- Junior: leicht
- Expert: mittelschwer
- Master: schwer

Suche die Aufgabenkarte „Starter 1“ heraus und lege sie in den Deckel der Box.

## Spielablauf

Lege die Puzzleteile mit dem Bild nach oben so auf die Karte, dass sie das Quadrat ausfüllen. Sie dürfen sich nicht überlappen oder mit dem Bild nach unten liegen.

**Starter:** Hier musst du die Teile so auflegen, dass auf jedem aufgedruckten Flugzeug genau ein Flugzeug in dieser Position zu liegen kommt. Als Hilfe ist am Anfang ein Flugzeug mit seiner Farbe bereits vorgegeben.

**Junior:** Auf jeden Kreis muss ein Flugzeug aufgelegt werden. Die gestrichelten Linien geben die Flugrichtungen vor (Die Linie führt von der Nase des Flugzeugs zum Ende.). Wie herum das Flugzeug fliegt, ist egal. Aber: Flugzeuge auf einer Linie müssen in dieselbe Richtung fliegen (sonst gibt es einen Zusammenstoß).

**Expert:** Die Flugzeuge müssen auf den geraden Linienstücken liegen. Ihre Nase muss in Pfeilrichtung zeigen. Wo sie auf den Linien genau fliegen musst du herausfinden.

**Master:** Lege die Flugzeuge auf die geraden Linien der Landebahnen. Flugzeuge auf einer Landebahn müssen in dieselbe Richtung fahren (sonst gibt es wieder Unfälle).

Es gibt immer genau eine Lösung für die Aufgabe.

Wenn du eine Aufgabe gelöst hast, nimm die Karte mit der nächsten Nummer (Die Rückseiten der Karten sind auch bedruckt!) und versuche die Schwierigkeit zu steigern.

## **Ende**

Schaffst du es nicht allein, so kannst du dir im Lösungsbuch Hilfe holen.