

# **Stormy Seas**



### Vorbereitung

Unter dem Spielfeld befindet sich ein Schubfach, welches man nach rechts und links öffnen kann. Nimm dort die Karten und die Schiffe heraus! Auf den Karten siehst du die Aufgaben. Es gibt vier Schwierigkeitsstufen:

- Beginner: Sehr leicht

- Intermediate: leicht

- Advanced: mittelschwer

- Expert: schwer

Suche die Karte mit dem Namen "Beginner 1"und stelle sie in den Schlitz auf dem Spielbrett. Nimm nun die grünen Wellen aus dem Spielfeld. Sie haben auf einer Seite ein farbiges Dreieck, auf der anderen Seite einen Kreis. Ordne sie so in das Spielfeld, wie es die Karte vorgibt. Setze nun das rote Schiff ein.

#### Ziel des Spieles

Dieses kleine rote Schiff musst du in den Hafen bringen. Er befindet sich unten, außerhalb der Wellen und hat die Form des Schiffs.

## **Spielablauf**

Nun kannst du die Wellen nach links oder rechts verschieben und dem Schiff Platz zum Weiterfahren machen. Schritt für Schritt lenkst du dein Schiff zum Hafen. Hast du die Aufgabe der ersten Karte gelöst, nimm die nächste Karte und kämpfe dich durch die Wellen. Später kommen zu deinem Schiff noch weitere hinzu, die das Bewegen der Wellen verhindern. Dann musst du sowohl die Wellen, als auch die Schiffe bewegen. Befindet sich dein Schiff in einem großen Wellental, so kann es sogar umdrehen.

#### **Ende**

Auf der Rückseite jeder Karte findest du die Lösung. Du musst sie so lesen:

- Steht als erstes ein Buchstabe, so beschreibt er das Schiff, mit welchem gezogen wird (Das Bild oben zeigt es dir.).
- Steht als erstes eine Zahl, so ist dies die Welle, die bewegt wird (1 bis 8).
- Der zweite Buchstabe gibt die Richtung an:
  - U nach oben
  - D nach unten
  - R nach rechts
  - L nach links
- Die Zahl dahinter gibt an, um wie viele Schritte das Schiff oder die Welle bewegt werden soll.