



Rush Hour



Vorbereitung

An der Unterseite des Spielfeldes befindet sich ein Schubfach, welches du nach vorn öffnen kannst. Schieb es auf und nimm die Karten heraus! Auf den Karten siehst du die Aufgaben. Es gibt vier Schwierigkeitsstufen:

- Beginner: Sehr leicht
- Intermediate: leicht
- Advanced: mittelschwer
- Expert: schwer

Suche die Karte mit dem Namen „Beginner 1“ und stelle sie in den Schlitz auf dem Spielbrett. Baue nun die Autos so auf dem Spielbrett auf, wie es die Karte zeigt!

Ziel des Spieles

Dein Auto ist das kleine rote und du musst nun versuchen mit ihm das Spielfeld durch die Öffnung zu verlassen.

Spielablauf

Aber da stehen erst einmal Autos im Weg, die man nur vor und zurück bewegen kann (Ein echtes Auto kann ja auch nicht seitwärts fahren.). Nun musst du durch geschicktes Hin- und Herfahren der Autos deinem Auto freie Fahrt ermöglichen. Dabei kann es auch sein, dass du erst einmal etwas zurück und dann erst wieder nach vorn fahren kannst. Alle anderen Autos dürfen das Spielfeld nicht verlassen oder herum gehoben werden (Man hat ja auf einem Parkplatz auch keinen Kran!). Hast du die Aufgabe gelöst, nimm die Karte mit der Nummer „2“ und probiere dich an weiteren Aufgaben.

Ende

Auf der Rückseite jeder Karte findest du die Lösung. Du musst sie so lesen:

- Der erste Buchstabe beschreibt das Auto, mit welchem gezogen wird, mit einem Buchstaben (Das Bild oben zeigt es dir).
- Der zweite Buchstabe gibt die Richtung an:
 - U nach oben
 - D nach unten
 - R nach rechts
 - L nach links
- Die Zahl dahinter gibt an, um wie viele Quadrate das Auto verschoben werden soll.