



Digit



## Vorbereitung

Mischt den Kartenstapel und legt ihn mit der Bildseite nach unten in die Mitte. Die oberste Karte wird umgedreht und die Figur darauf aus den Stäbchen gebildet. Die Karte kommt wieder unter den Stapel. Jeder Spieler erhält nun fünf Karten, die er offen vor sich ablegt.

## Ziel des Spieles

Erspielt so viel wie möglich Karten durch umlegen jeweils eines Stäbchens.

## Spielablauf

Ihr spielt abwechselnd. Jeder versucht nun, ein Bild auf seinen Karten durch Umlegen von **nur einem Stäbchen** nachzubauen. Dabei darf die Figur in beliebiger Lage entstehen (auch gedreht oder gespiegelt).

Hat der Spieler dies geschafft, darf er die Karte verdeckt neben seine offenen Karten als Gewinnkarte ablegen. Dann ergänzt er seine offenen Karten wieder auf fünf Stück vom Stapel.

Kann einer keine Figur auf seinen Karten nachbilden, muss er sich eine neue Karte vom Stapel nehmen und sie zu den übrigen fünf legen und der Andere ist an der Reihe.

## Ende

Wenn der Kartenstapel in der Mitte aufgebraucht ist, spielt ihr noch so lange weiter, bis keiner mehr eine Figur legen kann.

Jetzt zählt ihr die Gewinnkarten und zieht davon die Anzahl der Karten ab, die ihr nicht geschafft habt.

Wer die meisten Punkte hat, ist der **Sieger**.