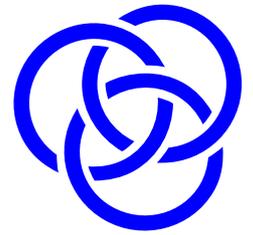




SET



Vorbereitung

Schaut euch zuerst die Karten an:

- es gibt drei Formen: Rechteck, Oval und Welle;
- es gibt drei Farben: Rot, Türkis und Lila;
- es gibt drei Anzahlen von Figuren: eine, zwei und drei;
- es gibt drei Füllungen: leer, mit Muster und voll ausgemalt.

Jede Karte hat also vier Eigenschaften. Von jeder Kombination der Eigenschaften findest du eine Karte im Stapel. Es gibt keine zwei gleichen Karten. Zwei Karten können einen, zwei, drei oder vier Unterschiede haben. Um diese Unterschiede geht es im Spiel.

Legt die Folien in die Tischmitte und auf die Felder je eine Karte mit der Bildseite nach oben.

Jeder Spieler erhält sechs Karten, die er offen vor sich hinlegt.

Ziel des Spieles

Legt so viele eurer Karten wie möglich an.

Spielablauf

Jetzt wird abwechselnd angelegt: Ihr sucht eine Karte aus, die genau so viele Unterschiede zur liegenden Karte hat, wie die Zahl daneben angibt. Bevor ihr eure Karte auf die alte legt, müsst ihr ansagen, welche Eigenschaften unterschiedlich sind. Zum Beispiel: Farbe und Anzahl. Der zweite Spieler prüft eure Ansage. Falls sie falsch ist, müsst ihr die Karte wieder nehmen und eine Strafkarte vom Stapel ziehen. Ist alles richtig, so ergänzt ihr eure Karten wieder vom Stapel auf sechs Stück.

Ende

Spielt so lange, bis der Stapel aufgebraucht ist, oder keiner von euch mehr anlegen kann. Wer dann die **wenigsten Karten** hat, ist der **Sieger**.