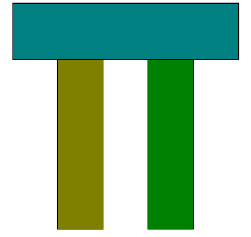




# Das verrückte Labyrinth



## Vorbereitung

Klappt den Spielplan auseinander und legt in beliebiger Reihenfolge die quadratischen Kärtchen auf die freien Felder zwischen die fest geklebten Kärtchen. Ein Pappkärtchen bleibt übrig.

Wählt für jeden Spieler eine Farbe so aus, dass sich die Farben in den Ecken gegenüber liegen.

Stellt die Figur auf das farbig passende Eckfeld.

Teilt die Spielkarten mit den Schatzbildern unter euch auf und legt sie verdeckt vor euch auf einen Stapel.

## Ziel des Spieles

Erreicht mit eurer Figur auf einem durchgehenden Weg nacheinander die Schätze.

## Spielablauf

Seht euch die oberste Schatzkarte an, das ist euer erstes Ziel.

Schaut nun auf das Spielfeld, wie ihr am schnellsten zu diesem Schatz kommt. Meist gibt es noch keinen Weg.

Deshalb kannst du die übrige Pappkarte an den Reihen mit den gelben Dreiecken einschieben, um dir einen Weg zum Schatz zu bauen.

Passt aber auf, es verschiebt sich immer die ganze Reihe!

Die Karte, welche heraus fällt wird beim nächsten Spielzug benutzt.

Nun seid ihr abwechselnd am Zug.

Es gibt beim Schieben folgende Regeln:

1. Ein Schiebezug darf nicht im darauf folgenden Zug wieder rückgängig gemacht werden.
2. Schiebt man eine Figur mit ihrer Karte vom Spielfeld, so wird sie auf der gegenüber liegenden Seite in der gleiche Reihe auf das Randfeld wieder eingesetzt. Diesen Zug kann man auch geschickt nutzen, um seine Figur schnell auf die andere Seite zu befördern.
3. **Nach dem Schieben** kannst du deine Figur entlang des Weges in Richtung des Schatzes laufen lassen. Es muss also **immer erst geschoben** werden!

Manchmal muss man mehrmals schieben, um zum Schatz zu gelangen. Hast du deinen Schatz erreicht, zeigst du deine Karte dem Mitspieler, legst sie zur Seite und schaust dir die nächste Schatzkarte an.

## **Ende**

Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle seine Schätze erreicht hat und **zu seinem Startfeld zurückgekehrt** ist. Er ist dann der **Sieger**.