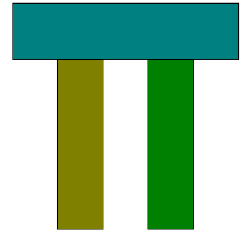




Make "N" Break



Vorbereitung

Mischt den Stapel Karten und legt ihn mit der Bildseite nach unten auf den Tisch. Der Spieler, welcher beginnt, erhält als Baumeister die Bausteine, der andere als Uhrwächter die Uhr.

Ziel des Spieles

Baue so viel wie möglich Bauwerke in der vorgegebenen Zeit nach.

Spielablauf

Der Baumeister würfelt eine Zahl, diese gibt die Zeit für das Bauen an und wird vom Uhrwächter eingestellt.

Auf „Los“ drückt der Uhrwächter den Startknopf und der Baumeister dreht die oberste Karte des Stapels um und baut das Bauwerk nach. Bei farbigen Bauwerken müssen alle Farben exakt stimmen. Ist das Bauwerk nur weiß gezeichnet, könnt ihr selbst die Farben wählen, dann kommt es nur auf die Form des Bauwerkes an. Je schwieriger das Bauwerk ist, umso mehr Punkte bekommt ihr dafür.

Ist der Baumeister mit einer Karte fertig, prüft der Uhrwächter schnell, ob alles richtig ist und der Baumeister kann die nächste Karte umdrehen und weiterbauen. Dies kann er so lange tun, bis die Uhr das Ende anzeigt und anhält. Nur fertig nachgebaute Vorlagen werden gezählt.

Vor der nächsten Runde, addiert der Baumeister die Punkte seiner Karten und nimmt sich die entsprechende Anzahl Punktechips aus dem Kasten. (Später kann man seine Einzelpunktchips gegen Zehnerchips umtauschen.)

Die Karten des Baumeisters werden unter den Stapel gelegt und nun **tauschen Baumeister und Uhrwächter ihre Rollen**. Jeder Spieler soll 12 Mal der Baumeister sein, dann endet das Spiel.

Ende

Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, **gewinnt**.