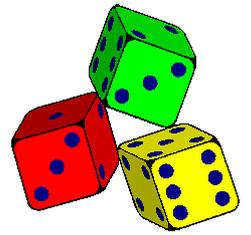




Kramtasche



Vorbereitung

Nimm die Karten und sortiere sie nach der Farbe des Vierecks im Hintergrund in drei Stapel. Diese kommen in die Mitte vom Tisch mit der Bildseite nach oben.

Jeder Spieler bekommt einen Glasglücksstein. Alle anderen Schätze (Schnürsenkel, Radiergummis, Federbälle, Stifte, Ringe und Heftklammern) kommen in den Sack hinein.

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, dass du alle Dinge, die auf einer Karte abgebildet sind aus dem Säckchen ziehst - dann kannst du die Karte nehmen. Je mehr Teile eine Karte hat, umso mehr Punkte bringt sie.

Bei den dreifarbigem Schätzen spielt die Farbe des Schatzes keine Rolle.

Spielablauf

Der erste Spieler nimmt zu Beginn sechs Teile aus dem Sack.

Dann entscheidet er sich, um welche Karte er kämpfen möchte und legt alle Schätze, die bereits zur Karte passen, daneben.

Jetzt darf er drei Mal in den Beutel greifen und einen Schatz heraus nehmen.

Hat er alle Schätze beisammen, darf er die Karte nehmen und legt **seine** Schätze in den Beutel zurück.

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Gelingt es nicht eine Karte mit drei gezogenen Schätzen zu bekommen, so kann man ein Mal im Spiel den Glücksstein abgeben und ein viertes Mal einen Schatz ziehen (das sollte man nur bei wertvollen Karten tun).

Hat man keinen Glücksstein mehr und keine Karte erspielen können, legt man **alle** Schätze zurück und der nächste Spieler beginnt wieder von vorn, indem er sechs Schätze herausnimmt, sich für eine Karte entscheidet und wieder drei Versuche hat.

Ende

Das Spiel endet, wenn alle Karten bei den Spielern sind.

Jetzt werden die Kartenpunkte gezählt.

Sieger ist derjenige, welcher am Ende die meisten Kartenpunkte hat.