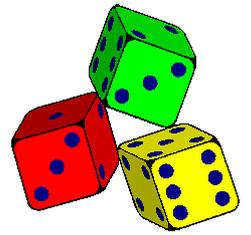




Wege würfeln



Der schnellste Weg

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält eine Spielfigur und setzt sie auf das Feld „START“ mit der Sieben.

Ziel des Spieles

Du musst so schnell wie möglich ins Ziel kommen.

Spielablauf

Die Zahlen auf den Feldern geben an, welche Zahl du würfeln musst um weiter zu kommen.

Nun wird mit zwei Würfeln gewürfelt und die Summe der Augenzahlen gilt.

Hast du die Zahl auf **deinem** Feld erwürfelt, darfst du **ein** Feld weiter gehen.

Die Pfeile zeigen dir an, wohin du ziehen darfst.

In der Mitte kannst du über die Sieben die Seiten wechseln.

Ende

Wer als erster mit der Sieben das „ZIEL“-Feld erreicht hat, ist **Sieger**.

Fragen

Gibt es einen schnellsten Weg?

Wo führt er entlang?

Welche Zahl gewinnt

Vorbereitung

Jeder nimmt eine Spielfigur und setzt sie auf ein Feld mit einer Zahl.

Bei welcher Zahl du beginnst, kannst du selbst wählen.

Ziel des Spieles

Du musst als erster in deinem Zielfeld „Z“ sein.

Spielablauf

Jetzt seid ihr abwechselnd dran.

Jeder würfelt mit beiden Würfeln und die Summe der Augenzahlen gilt.

Wenn deine gewürfelte Augenzahl so groß ist wie die, deines Startfeldes, so rückst du **genau ein** Feld weiter. Du musst also immer genau deine Startzahl erwürfeln um weiter zu kommen.

Du darfst nicht rückwärts oder seitwärts ziehen.

Ende

Wer als erster das Feld mit dem „Z“ erreicht hat, ist **Sieger**.

Frage

Bei welcher Startzahl kommst du am schnellsten vorwärts?